

Informatica in klas 5 & 6 vwo

Het vak informatica – Waarom informatica kiezen?

Informatica is een boeiend vak voor iedere leerling. Waar je nu of later ook werkt of studeert: je hebt altijd te maken met computers en informatica.

Voorbeelden:

- kunstmatige intelligentie
- virtual reality
- spraaktechnologie
- gebaarherkenning en computer vision
- interactie tussen computer en mens
- op een natuurlijke manier met een computer communiceren
- gegevens verwerking
- 'onzichtbare' toepassingen

Wil je vooral allerlei computer-toepassingen leren gebruiken? Of internetten? Of game-bouwer worden? Of websites bouwen? Of programmeren?

Bij het vak informatica leer je dit en meer. Interactie met technologie vind je overal en op verschillende manieren. Naast techniek is het belangrijk om in projecten te kunnen samenwerken. Daarnaast is creativiteit erg belangrijk.

Informatica is een veelzijdig vak, het wordt overal toegepast. Verder is informatica een onderdeel bij veel studies op HBO en op universiteiten. Basiskennis en concepten van informatica heb je daar hard nodig.

Meisjes blijken op veel terreinen van informatica minstens zo goed of zelfs beter dan jongens te zijn. Ze richten vaak niet op de techniek, maar op de vraag: wat kun je ermee? En dat is eigenlijk de belangrijkste vraag bij dit vak.

Informatica is in elk geval heel praktisch. Je leert veel met en over computers.

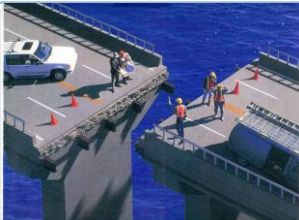
Wat leer je bij het vak informatica ?

Kort gezegd: je leert bij informatica heel veel over computers en ICT.

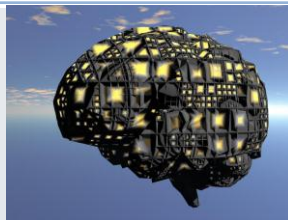
Informatica gaat over het verwerken van informatie met computers, oftewel: informatie- en communicatietechnologie.

Hoofdonderwerpen:

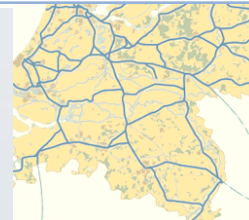
- informatie en communicatie
 - toepassingen
 - techniek
- computers en netwerken
 - programmeren
 - hardware
- computers en netwerken
 - nieuwe ontwikkelingen



informatie en communicatie



kunstmatige intelligentie



autoroute plannen



biometrie



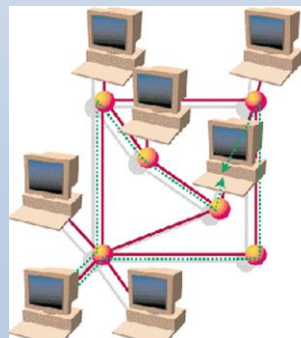
samenwerken



lego robot

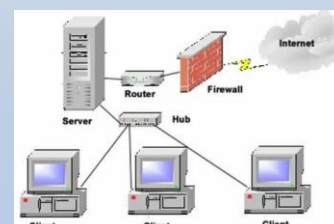


wat zit er in de computer?



computernetwerken

FIREWALL



beveiliging

Informatica in klas 5 & 6 vwo

In het ene lesuur informatica in 4-vwo heb je al een heel klein beetje kunnen proeven wat informatica in 5 & 6 vwo zal zijn. Gezien de beperkte tijd heb je van een aantal onderwerpen alvast een kleine inleiding gehad.

Meer info?

Kom naar lokaal F207 of stuur een mailtje naar

F.H.W.A. de Brouwer (docent) via de ELO.

Bezoek ook eens de website:

www.w2informatica.nl

Theorie

De onderwerpen vind je online en in boeken met uitleg, voorbeelden en opdrachten. Bij de theorie wordt veel verwezen naar websites. Daar kun je aanvullend en actueel materiaal vinden. Nergens gaan de ontwikkelingen immers zo snel als in de informatica. Bij de theorie krijg je ook toetsen.

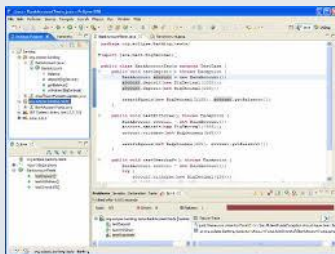
Praktijk

Bij de onderwerpen in de leerstof tref je veel praktische voorbeelden aan. Ook krijg je veel korte opdrachten om de theorie in de praktijk te brengen. Voorbeelden:

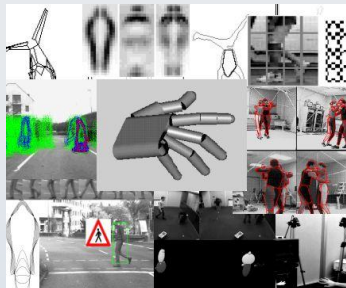
- je gaat aan de slag met photoshop en flash, werkt aan vormgeving, webdesign en gamedesign (je maakt zelf een game);
- je doet een automatiseringsproject;
- je programmeert de lego NXT robot;
- je bouwt een netwerk;
- je maakt dynamische websites met HTML, PHP, MySQL en dergelijke.

Schoolexamen

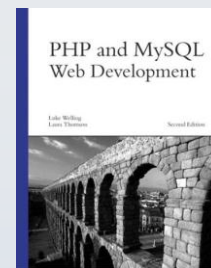
Informatica is een vak met een schoolexamen. Je doet dus geen centraal schriftelijk examen. Alle toetsen en opdrachten worden door je docent beoordeeld. Het cijfer voor je schoolexamen bestaat voor tenminste de helft uit praktijktoetsen.



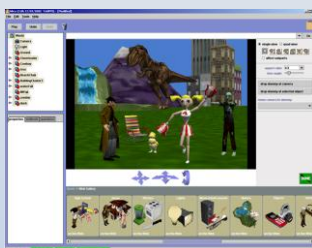
programmeren



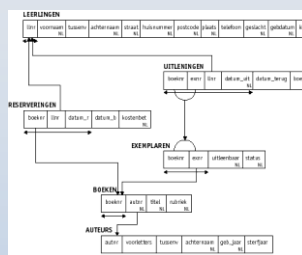
computer vision



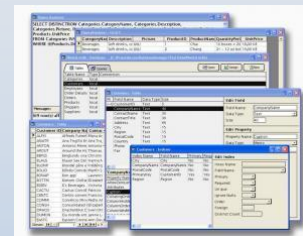
PHP programmeren



games ontwerpen



strokendiagram van een database



databases en SQL

